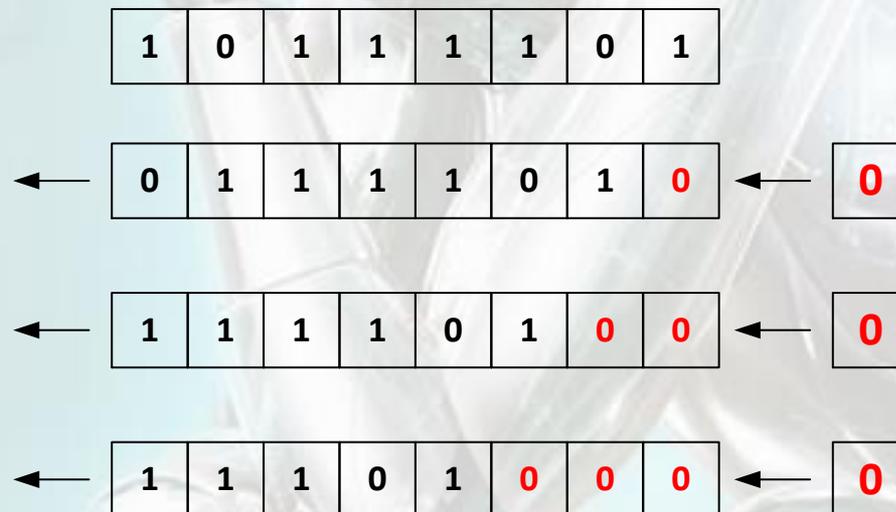


Rotación de valores

- Para rotar a la izq.
 - SHL/SAL/ROL/RCL
- Para rotar a la der
 - SHR/SAR/ROR/RCR
- Forma de expresar
 - INSTRUCCIÓN memo, dato
 - INSTRUCCIÓN memo, registro
 - INSTRUCCIÓN registro, dato
 - INSTRUCCIÓN registro, registro

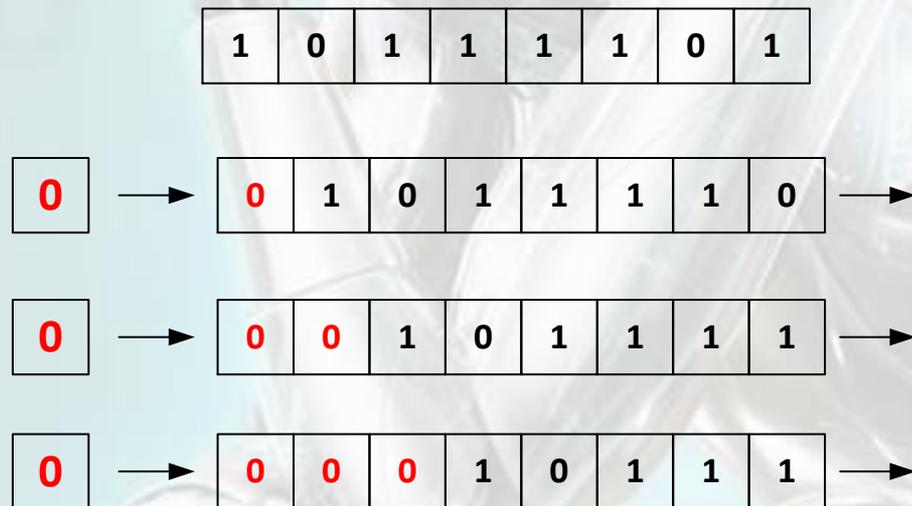
SHL/SAL

- Recorre a la izq. generando que los espacios se llenen con ceros. (Los datos se pierden al salir del registro)
 - Ejm 3 posiciones a la izq de corrimientos



SHR

- Se recorre hacia la der los espacios que se van dejando se llenan con ceros. (Los datos se pierden si se salen del registro).
 - Ejm 3 posiciones a la derecha



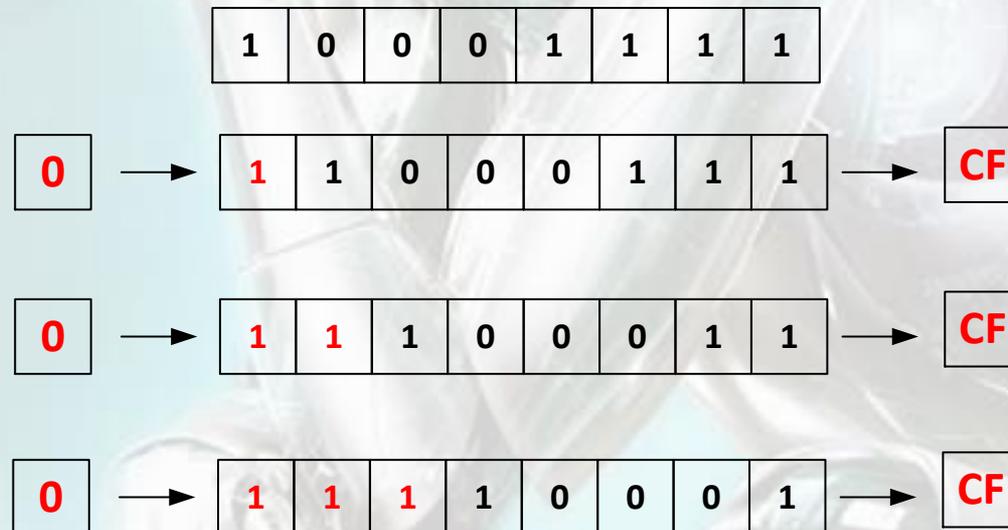
SAR

- Recorre el registro a la derecha y el bit que se encuentra a la izq es el bit que va a ir entrando. (Si se salen los datos del registro se pierden).
 - Ejm 3 posiciones a la derecha



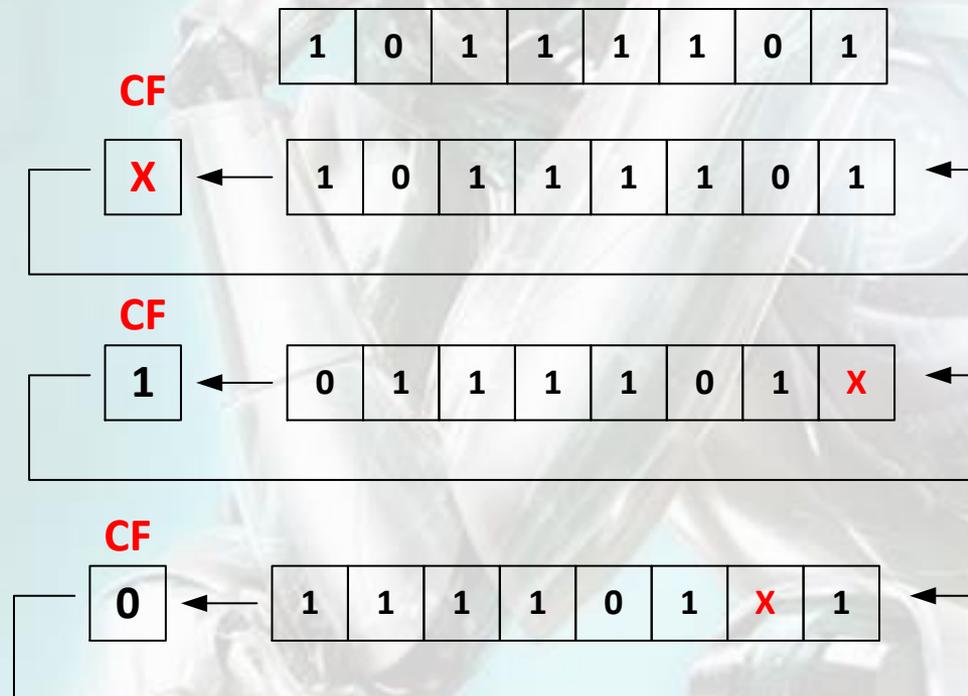
SHR

- Se recorre a la derecha y el bit que va saliendo se guarda en la bandera de acarreo y los bits que van entrando se llenan con ceros.



RCL

- Es corrimiento a la izq en donde los bits que salen se almacenan en la bandera de acarreo y despues de ahí el bit entra al registro.



RCR

- Funciona como el registro RCL.



ROR

- El bit que sale es el bit que entra y se guarda en la bandera de acarreo.



ROL

- El bit que sale es el bit que entra y se guarda en la bandera de acarreo.

